

Oltre 1500 visitatori per "Viaggi virtuali tra natura, archeologia e neuroscienze" organizzato con Frascati Scienza.

Grande partecipazione e interesse per l'iniziativa di divulgazione scientifica **"Viaggi virtuali tra natura, archeologia e neuroscienze"**, che ha visto l'Università degli studi **UnitelmaSapienza** protagonista alla **Notte Europea dei ricercatori e delle ricercatrici 2025**, evento organizzato da Frascati Scienza.

Lo stand del **Laboratorio di Realtà Virtuale e Neuroscienze Digitali** di UnitelmaSapienza è stato visitato da circa **1500 persone** nelle serate di **venerdì 27 e sabato 28 settembre 2025**. Il pubblico ha avuto l'opportunità unica di provare direttamente gli **applicativi sperimentali** sviluppati dal Laboratorio, immergendosi nelle straordinarie potenzialità della Realtà Virtuale (VR).

L'evento ha offerto ai partecipanti un'esperienza immersiva e multidisciplinare: tramite l'uso di visori VR, è stato possibile intraprendere viaggi esplorativi in scenari naturalistici, immergersi in contesti archeologici e museali di inestimabile valore, e visitare virtualmente i laboratori di ricerca in neuroscienze dell'IRCCS Fondazione Santa Lucia di Roma. Particolare attenzione è stata dedicata alla presentazione degli scenari VR sviluppati nell'ambito del **progetto Prin PNRR** (PRIN 2022 PNRR n. P2022E3CZY), un'iniziativa di cui è responsabile la Dott.ssa Stefania De Simone, ideati per l'allenamento cognitivo e la prevenzione della demenza.

Ad accogliere e guidare i numerosi visitatori, offrendo un'esperienza educativa e coinvolgente per tutti – grandi e piccini – erano presenti **docenti, ricercatori e ricercatrici del Dipartimento di Diritto e Società Digitale di UnitelmaSapienza**. Tra questi, il Prof. Gaetano Tieri, la Prof.ssa Annamaria Milazzo, la Dott.ssa Ilaria Iannuzzi e il Dott. Pierfrancesco Breccia, insieme alla Prof.ssa Rita Sassu che ha curato gli sviluppi di archeologia immersiva. Un team multidisciplinare che testimonia l'impegno congiunto dell'Ateneo verso l'innovazione e la diffusione della conoscenza scientifica.

Il successo di pubblico conferma come la realtà virtuale rappresenti una frontiera entusiasmante per la ricerca scientifica, rivoluzionando il nostro modo di apprendere ed esplorare.